

regolamento 2016

**TORNEO NAZIONALE DI CALCIO
DONATORI SANGUE FIDAS**



**PRIMIERO E VANOI (TN)
sabato 18 e domenica 19 giugno 2016**



**ASSOCIAZIONE FELTRINA
DONATORI VOLONTARI SANGUE - ONLUS**

1. NORME GENERALI

QUALI ASSOCIAZIONI POSSONO PARTECIPARE:

Al torneo possono partecipare tutte le Federate dei Donatori di Sangue appartenenti alla FIDAS.

QUALI DONATORI POSSONO PARTECIPARE:

- **Donatori attivi**, che abbiano effettuato almeno 1 donazione dal 18/06/2014 al 18/06/2016;
- **Donatori sospesi temporaneamente per motivi medici**, purché in possesso dell'attestazione del Centro Trasfusionale, avente data non anteriore al 18/06/2014;

I soci (onorari, collaboratori, ecc.) che non hanno mai donato e i nuovi donatori dichiarati idonei dal Centro Trasfusionale ma che non hanno ancora effettuato la loro prima donazione, non possono partecipare al Torneo.

Nel caso in cui sia stata effettuata la prima donazione ma non sia ancora stato rilasciato il tesserino di riconoscimento, i donatori dovranno essere muniti della Dichiarazione di Donazione effettuata rilasciata dal Centro Trasfusionale. Tutti i giocatori dovranno essere iscritti ad una Federata FIDAS (fa fede il tesserino di donazione).

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE:

Per le Regioni del Veneto e del Friuli Venezia Giulia sono ammesse a partecipare squadre composte da giocatori appartenenti al massimo a 2 Sezioni distinte (ad es.: A.F.D.V.S. Sezione di Fonzaso + A.F.D.V.S Sezione di Arten oppure anche A.F.D.V.S. Sezione di Fonzaso + FIDAS VERONA Sezione di Lavagno).

Per tutte le altre Regioni sono ammesse a partecipare squadre Regionali, composte da giocatori appartenenti anche a più Federate della stessa Regione (ad. es. la formazione della FIDAS EMILIA ROMAGNA può essere composta da 4 giocatori appartenenti alla ADAS Parma, 4 giocatori appartenenti alla ADVS Bologna, 4 giocatori appartenenti alla ADVS Ferrara e 4 giocatori appartenenti alla ADVS Ravenna).

L'ammissione al torneo di squadre aventi diverse composizioni rispetto a quelle sopra indicate, sarà valutata dalla Commissione Tecnica.

Ogni squadra può essere composta da un massimo di 12 giocatori, non sostituibili dopo l'inizio del torneo.

La denominazione delle squadre partecipanti deve essere esclusivamente quella della Sezione/Regione di appartenenza, con la possibilità di aggiungere una sigla dopo il nome nel caso in cui vi siano più squadre partecipanti appartenenti alla stessa Sezione/Regione (ad es.: Fonzaso A e Fonzaso B oppure Fonzaso 0+ e Fonzaso 0- oppure Emilia Romagna A e Emilia Romagna B...). Se la squadra è composta da giocatori appartenenti a 2 Sezioni diverse, il nome della squadra dovrà essere

composto dal nome di entrambe le Sezioni (ad es.: Fonzaso/Arten oppure Fonzaso/Lavagno).

I Responsabili delle squadre durante lo svolgimento del torneo, al fine di agevolare le operazioni di verifica delle squadre partecipanti, **devono presentare** alla Commissione Tecnica ed **avere sempre a disposizione** i seguenti documenti:

- carta d'identità di tutti i giocatori;
- **certificato medico agonistico per il gioco del calcio** (obbligatorio) in originale (copia dello stesso va consegnata alla Commissione Tecnica assieme alla distinta giocatori firmata che è stata rimandata via email al responsabile della squadra)
- tesserino di donazione (preferibilmente) o un tabulato del Centro Trasfusionale (nel quale vanno evidenziati i nomi dei Donatori partecipanti). Se il nome di un Donatore che ha effettuato la sua prima donazione non compare sul tabulato del Centro Trasfusionale e se non gli è ancora stato rilasciato il tesserino di donazione, è necessario presentare la Dichiarazione di Donazione effettuata rilasciata dal Centro Trasfusionale.

2. LA FORMULA DI GIOCO

Il Torneo si compone di 2 Fasi così distinte:

- 1) **Fase all'italiana: 32 squadre suddivise in 8 gironi da 4 squadre;**
- 2) **Fase ad eliminazione diretta:**
 - a) **"Torneo Nazionale FIDAS": vi accedono le prime 2 squadre classificate di ogni girone;**
 - b) **"Torneo ADMO – Comunque Vincenti": vi accedono le ultime 2 squadre classificate di ogni girone;**

Le classifiche di ogni girone verranno stilate secondo il seguente criterio:

- miglior punteggio;
- risultato del confronto diretto;
- miglior differenza reti;
- maggior numero di reti segnate;
- sorteggio.

Il Tabellone con i Gironi e il Calendario delle partite sarà spedito al responsabile appena completate le iscrizioni.

Il punteggio sarà calcolato in 3 punti nel caso di vittoria ed 1 punto in caso di pareggio.

Le classifiche **finali** del Torneo Nazionale FIDAS e del Torneo ADMO dal 5° posto in poi, verranno stilate secondo il seguente criterio:

- maggior numero di turni superati;
- maggior numero di nuovi donatori;
- maggior numero di punti complessivi;

- miglior differenza reti;
- maggior numero di reti segnate;
- sorteggio.

La squadra vincitrice del Torneo Nazionale FIDAS vedrà assegnato alla regione di appartenenza il “Trofeo Nazionale FIDAS” che sarà rimesso in palio nelle future edizioni della manifestazione.

Alla squadra partecipante con il maggior numero di nuovi donatori verrà assegnato il “Trofeo AIDO”. A parità di numero di nuovi donatori, verrà scelta la squadra classificatasi per prima nella classifica finale.

Gli incontri saranno disputati in 2 tempi da 10' cadauno, senza intervallo.

Se negli incontri ad eliminazione diretta, al termine dei tempi regolamentari il risultato dovesse essere di parità, si procederà alla disputa di 2 tempi supplementari di 5' ciascuno, senza la regola del golden goal o del silver goal, ed in caso di ulteriore parità, ad una serie di 5 rigori e poi ad oltranza. Tali calci di rigore dovranno essere battuti solo dai giocatori in campo al momento del fischio finale.

In caso di condizioni climatiche avverse, al fine di determinare un vincitore, la Commissione Tecnica si riserva di far svolgere ogni partita partendo direttamente dai calci di rigore (una serie di 5 rigori e poi ad oltranza).

Qualora le condizioni temporali, ambientali, organizzative, ecc. si rivelassero particolarmente sfavorevoli, la Commissione Tecnica si riserva di apportare modifiche sostanziali (anche a torneo iniziato) ad orari, regolamento, tabelloni, ecc., al fine di portare a termine nel modo più adeguato la manifestazione.

3. NORME DI GIOCO

L'appello sarà fatto 10' prima dell'inizio di ogni incontro, secondo gli orari previsti dal Tabellone e in prossimità del campo di gara. Ogni squadra dovrà essere puntuale e il Responsabile della stessa dovrà avere con sé i **documenti d'identità** di tutti i giocatori iscritti e il **certificato medico agonistico** per il gioco del calcio.

In campo possono essere schierati da un massimo di 7 ad un minimo di 4 giocatori.

I giocatori potranno alternarsi in qualunque momento dell'incontro con sostituzioni “volanti”, illimitate e senza distinzioni di ruolo. Tali sostituzioni dovranno avvenire in prossimità delle panchine; il giocatore che subentra deve attendere che il compagno sia uscito completamente, pena sanzione decisa a discrezionalità dell'arbitro.

In panchina possono andare solo i componenti della squadra, compresi il Responsabile, l'allenatore ed il massaggiatore preventivamente indicati nella Distinta Giocatori.

Nel caso in cui le squadre avessero divise di colore uguale o simile, ritenute tali ad

insindacabile giudizio dell'arbitro, una delle due squadre, stabilita tramite sorteggio alla presenza dei due capitani, dovrà indossare la casacca fornita dalla Commissione Tecnica.

In caso di calcio da fermo, i giocatori dovranno sempre mantenere una distanza di sei metri.

In tutte le partite del torneo non vige la regola del fuorigioco.

Viene data partita persa (0-4) e vengono assegnati tre punti alla squadra avversaria, se si verificano le seguenti infrazioni:

- la squadra non si presenta in campo entro 10 minuti dall'orario previsto dal Tabellone per l'inizio della partita;
- la squadra si presenta all'appello con meno di 4 giocatori;
- durante la partita la squadra si ritrova con meno di 4 giocatori.

Se nella fase eliminatoria, una squadra si ritira dopo aver disputato uno o più incontri, verranno considerate perse tutte le partite (anche quelle già giocate) con il punteggio di 0-4.

4. NORME PARTICOLARI

Guardalinee:

Ogni squadra che scende in campo deve mettere a disposizione un guardalinee. Può fungere da Guardalinee anche un giocatore in panchina, purché indossi una maglia diversa.

Capocannoniere:

Per la formazione della classifica marcatori saranno tenuti validi tutti gli incontri. Nel caso di parità fra più giocatori sarà assegnato il titolo al giocatore con maggior numero di donazioni.

Miglior portiere:

Per la formazione della classifica di miglior portiere saranno tenuti validi gli incontri dei gironi di qualificazione e degli ottavi di finale. Nel caso di parità fra più giocatori sarà assegnato il titolo al giocatore con maggior numero di donazioni.

Squalifiche:

In caso di espulsioni o di gravi infrazioni, i turni di squalifica saranno valutati dalla Commissione Tecnica in base al referto arbitrale e comunicati al giocatore prima del successivo incontro.

Reclami:

Non sono ammesse contestazioni di nessun tipo sulle decisioni arbitrali e della Commissione Tecnica. Eventuali reclami dovranno essere inoltrati alla Commissione Tecnica entro 30' dal termine dell'incontro (o dalla comunicazione di un provvedimento), accompagnati dalla quota di €. 30,00 restituibile in caso di accettazione del reclamo.

Varie:

Per quanto non contemplato dal presente Regolamento, si farà riferimento al regolamento della Federazione Italiana Gioco Calcio. Il presente Regolamento è l'unica regolamentazione del Torneo e come tale va applicato integralmente ed esclusivamente. Il presente Regolamento sostituisce tutte le versioni precedentemente diffuse con riferimento alla data del **15.06.2016**. La Commissione Tecnica è l'Organo preposto per la corretta applicazione del presente Regolamento ed è l'unico Organo che lo può eventualmente modificare, solo ed esclusivamente per una migliore riuscita e l'ottenimento delle finalità che si propone. L'Organizzazione non si assume alcuna responsabilità per eventuali incidenti od infortuni di gioco che potessero verificarsi prima, durante e dopo le gare.

l'Organizzazione